



# Arena Confort

## Tectos Falsos

### Descrição

Rolo de lã mineral **arena** ISOVER, revestido numa das faces com um véu de vidro de cor negra.

### Aplicações

Pelo excelente desempenho acústico, **Arena Confort**, é a melhor opção para:

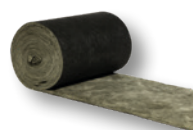
- Absorvente acústico em tectos falsos perfurados de madeira, gesso laminado ou metálicos.
- Construção de baffles e telas acústicas.

### CTE certificado Propiedades técnicas

Símbolo	Parâmetro	Ícone	Unidades	Valor	Norma
$\lambda_D$	Condutibilidade térmica declarada		W/m-K	0,037	EN 12667 EN 12939
$C_p$	Calor específico aproximado		J/kg-K	800	-
$AF_R$	Resistência ao fluxo de ar		kPa-s/m²	> 5	EN 29053
—	Reacção ao fogo		Euroclasse	A2,s1,d0	EN 13501-1
MU	Resistência à difusão de vapor de água, $\mu$		-	1	EN 12086
DS	Estabilidade dimensional, $\Delta\epsilon$		%	< 1	EN 1604

Espessura d, mm	Resistência térmica declarada $R_D$ , m²-K/W	Coefficiente de absorção acústica, $AW$ , $\alpha_w$	Código de designação
EN 823	EN 12667 EN 12939	EN ISO 354	EN 13162
25	0,65	0,30	MW-EN 13162-T2-(DS23,90)-WS-MU1-AW0,30-AFr5
30	0,80	0,60	MW-EN 13162-T2-(DS23,90)-WS-MU1-AW0,60-AFr5
40	1,05	0,70	MW-EN 13162-T2-(DS23,90)-WS-MU1-AW0,70-AFr5

### Apresentação



Espessura d (mm)	Comprimento l (m)	Largura b (m)	m²/em-balagem	m²/paleta	m²/camião
25	20,00	0,60	24,00	480,00	8.640
30	20,00	0,60	24,00	480,00	8.640
40	15,00	0,60	18,00	360,00	6.480

### Vantagens

- Excelente acondicionamento acústico.
- Vêu estético para tectos falsos perfurados.
- Formato de rolo que melhora o desempenho da instalação.
- Medida de protecção passiva contra incêndios no edifício.
- Produto sustentável, com composição em material reciclado superior a 50%. Material reciclável 100%.
- Material inerte que não é um meio propício ao desenvolvimento de micro-organismos.
- Mantém o desempenho do sistema inalterado durante toda a vida útil do edifício, não se degradando com o tempo.



### Certificados



### Guia de instalação

Informações adicionais disponíveis em: [www.isover.pt](http://www.isover.pt)

